



Navn: Levi Moore Højer
Adresse: Vestergade 5A Ørum, 8830 Tjele, Danmark
Fødselsdato: 19/04/1995
Telefon: +45 61794493
Email: mail@levimoore.dk
Portfolio: www.levimoore.dk
Online CV med links: www.levimoore.dk/cv

Erfaring

Jeg har lavet spil

- **Project Planner**, *Unity Asset Store* - 2019
- **Space Outlaw**, *Android & WebGL* - 2018
- **Free The Lines**, *Android & WebGL* - 2017
- **Perfect 10**, *Android & WebGL* - 2016
- **Ultimate Tic Tac Toe**, *Android & WebGL* - 2015
- **Concinnity**, *Android & WebGL* - 2015
- **Number Puzzle**, *Android & WebGL* - 2015

(Ported alle Android spil til WebGL for Killoo.com - 2020)

Jeg har undervist

- **C# programmering til Eksamenscafe**, *Erhvervsakademi Dania* – 2020
- **Spil Design og Analyse med game loops**, *Game College Grenaa* – 2019
- **Spil-prototyper**, *Shanghai Northern Lights* – 2019
- **Spil kan være mere end underholdning**, *Game College Grenaa* – 2018
- **Game design**, *Shanghai Tech University* – 2018

Jeg har også arbejdet på nogle freelance projekter

- **Open Data forskningsassistent**, *Erhvervsakademi Dania* – 2019
- **App-prototype**, *Præsten og Psykologen* – 2017
- **Fødevarer inventory management**, *FBTF* – 2016
- **Automatiseret eksisterende belønningssystem**, *Adam and Beata* – 2016
- **Webshop-konsulent**, *Aalborg IT* – 2016
- **Booking system**, *Garden of Eden* – 2016
- **Intern fildeling system**, *Viborg Internationale Pinsekirke* – 2016

På min hjemmeside www.levimoore.dk kan de finde andre ting jeg har lavet som et online bogstyringssystem, Game Jams og en Pong Deep Q-Learning AI.

Kompetencer

Sprog

- Dansk, modersmål
- Engelsk, flydende

Generelle Kompetenceområder

- Spiludvikling
- Webudvikling
- Softwareudvikling
- Agile projektstyring
- Kundesupport og interaktion
- God generel it-viden

Programmering

Professionel forståelse og bruger det hele tiden

- C#

Stor forståelse og bruger det regelmæssigt

- C++
- PHP
- Web treenigheden: Javascript, CSS, HTML

God nok forståelse til at bruge når det er nødvendigt

- TypeScript
- Python
- Java

Software / Værktøjer

Professionel forståelse og bruger det hele tiden

- Unity 3D
- Visual Studio
- Git (*GitKraken*)
- WordPress

Stor forståelse og bruger det regelmæssigt

- Azure
- Docker
- MySQL
- Google APIs
- Photoshop

God nok forståelse til at bruge når det er nødvendigt

- Electron
- Unreal
- Laravel
- GameMaker Studio
- Adobe Premiere

Uddannelse

Unity Certified Programmer

Unity Technologies, 2020

Professionsbacheloruddannelsen Softwareudvikling. Fokus på spiludvikling (top-up til Datamatiker)

Erhvervsakademi Dania, Grenaa (2020 – 2021)

Datamatiker. Fokus på spiludvikling

Erhvervsakademi Dania, Grenaa (2017 – 2020)

- Vandt legat for det bedste afsluttende eksamensprojekt
 - Sektion af projektrapporten blev en del af næste semester pensum
- This year's Dania Games Production
 - Vandt 2019
 - To spil nomineret 2018
 - Et spil nomineret 2017
- Udvikling af spil prototype for Louis Nielsen.
- Lead programmer på "VR Bully" spil i Masterclass
 - Projekt nomineret til et "VIA Innovation prize 2018" pris
- En liste over nogle af de spil jeg har lavet mens jeg studeret kan findes på www.levimoore.dk

Webintegrator

Mercantec, Viborg (2014 – 2016)

Frivilligt arbejde

Need To Care

Transport og distribution af humanitær nødhjælp.